

CHIPPING

Moins de 15 mètres de vol

Bien s'organiser. Balancer. Laisser rouler.



L'ORGANISATION

Le club d'abord, le joueur ensuite.

- Pose le club en respectant ses trois dimensions :
FACE : orientation vers la ligne choisie.
LIE : inclinaison du manche, semelle bien posée.
LOFT : ouverture de la face, sans forcer le manche en avant.
- Installe-toi avec un petit écartement des pieds.
- Amène légèrement les genoux vers l'avant.
- Laisse les bras tomber et retrouve une posture relâchée.

➔ « Je respecte le club, puis je m'installe. »



LE MOUVEMENT ET LE CONTACT

Un balancier naturel. Une semelle qui glisse.

- Retrouve ton relâchement prioritaire.
- Laisse le club se balancer, sans chercher à lever la balle.
- Fais glisser la semelle sur le sol au passage de la balle.
- Adapte l'amplitude à la distance de vol souhaitée.

➔ « Je balance le club et je brosse le sol. »

Une semelle qui glisse favorise un contact régulier. Adapte le geste au lie.



POINT DE CHUTE → VOL → ROULE

Choisis ton club à partir du coup à jouer.

- Repère une zone de chute accessible et régulière.
- Évalue la part de vol, puis la roule jusqu'au trou.
- Tiens compte du lie de la balle, de la fermeté, de la vitesse et des pentes du green.

PLUS DE ROULE

En général, un club moins ouvert.

PLUS DE VOL

En général, un club plus ouvert.

Les proportions vol / roule se testent : elles varient selon le club et les conditions.

➔ « Je choisis mon point de chute, puis mon club. »



À TESTER AUTOUR DU GREEN

Même zone de chute, trois clubs : fer 7, fer 9, SW.
Observe la roule et construis tes repères.



JULIEN DESNUS

Enseignant au Golf du Vaudreuil